

Girl's Day – Aj ty v IT

„Girl's Day“ je skvelá príležitosť pre dievčatá vidieť svet IT firiem a organizácií, ktoré pracujú v oblasti technológií, zblízka. Ďakujeme firmám, že nám sprostredkovali takýto zážitok.

8. 10. 2020, 18 dievčat 2. a 3. ročníka pod vedením vyučujúcej Ing. Hovanovej absolvovalo online meeting v rámci projektu „**Aj ty v IT, pod názvom Girl's day**“ Cieľom projektu je zvýšiť záujem dievčat o štúdium informatiky na technických univerzitách. Naše dievčatá boli aktívne a usilovné a všetky si živo vieme predstaviť ako úspešné budúce informatičky.

Študenti školy, budúci ekonómovia, majú záujem o IT technológie a digitálne zručnosti a chcú sa vzdelávať aj vo svojom voľnom čase.





19. 10. 2020 zúčastnili zaujímavého webinára, ktorý usporiadala **IT Čajovňa** v rámci **projektu IT Akadémia**. Študenti dostali základné informácie o tom ako navrhnuť webstránku alebo aplikáciu tak, aby jej ovládanie bolo intuitívne, efektívne a úspešné. Spoznali princípy a nástroje vytvárania UX dizajnu, ale aj trendy dizajnu na rok 2020.




ONLINE IT ČAJOVŇA
NÁJDI POVOLANIE SVOJICH SNŮV V TECHNOLÓGIÁCH
 PRE DIEVČATÁ STREDNÝCH ŠKŮL
 13. 5. 2020 16:00 – 17:30

Lektor: Lenka Hlínková
 Inšpiruje dievčatá a ženy k práci s technológiami. Po 12 rokoch práce na pozíciách Digital Project Manager, Business Analyst a UX Designer spoločnosti akadémie zručnosti podniknosti Selfactory. Je autorkou prvej motivačno-náučnej knihy Ženský algoritmus, v ktorej vypracila predpoklad, že ženy a technológie k sebe nepatria. Pravidelne prednáša ako Google Certified Trainer for the Skills of the Future a minulý rok získala ocenenie The Female Role Model of the Year v rámci národného kola súťaže Central European Startup Awards.

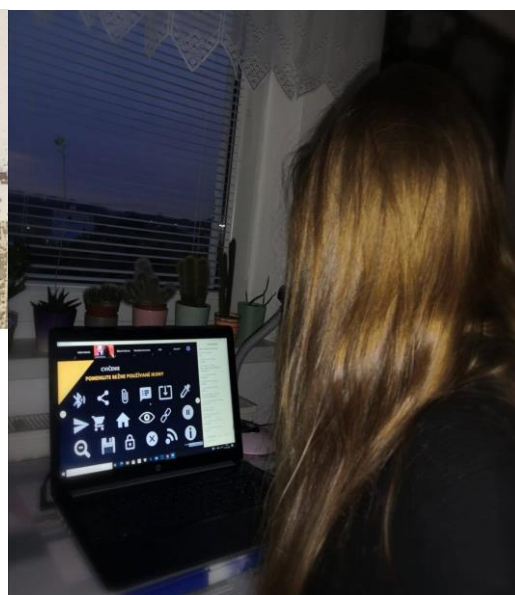
Príslušovanie do 12. 5. 2020. Platforma a príslušovacie údaje zašleme len prihláseným dievčatám. **PRIHLASOVANIE**



Operatívny program ĽUDSKÉ ZDROJE

Tento projekt sa realizuje vďaka podpore z Európskeho sociálneho fondu a Európskeho fondu regionálneho rozvoja v rámci Operačného programu Ľudské zdroje.

www.minedu.sk www.employment.gov.uk/sk/en/ www.itakademia.sk



UX
vs.
UI

1. web / app navigácia, interakcie, funkcionálnosť
2. wireframes a prototypy
3. celkový flow a integrácia
4. zamerané na riešenie problému, funkcie, použiteľnosť
5. malo by byť založené na dátach

.....

1. tlačidlá a všetky ostatné app / web prvky
2. dokončený a vyleštený návrh
3. jednotlivé stránky, screens (obrazovky)
4. zameraný na vizuálnu atraktivitu
5. vyplýva zo šablón, osvedčených postupov, trendov a osobných preferencií / vkusu (tímu)

